

**UNIVERSIDAD CATÓLICA DE**



**SANTIAGO DE GUAYAQUIL**

**FACULTAD EMPRESARIALES**

**TÉCNICO EN DESARROLLO WEB SITE CON  
ÉNFASIS EN DISEÑO Y PROGRAMACIÓN**

**PRESENTACIÓN DEL TEMA DE TESIS DE  
GRADO:**

**[WWW.ARMALOTUMISMO.COM.EC](http://WWW.ARMALOTUMISMO.COM.EC)**

**ELABORADO POR:**

**MARTIN DAVID ARRIAGA PINELA**

**CARLOS LUIS DIAZ DE LA GASCA**

**2010 - 2011**

## INDICE

<b>PLANEAMIENTO DEL PROBLEMA</b> -----	<b>3</b>
<b>VENTAJAS DE COMPRAR EN ARMALOTUMISMO</b> .....	<b>4</b>
<b>JUSTIFICACIÓN DEL TEMA</b> -----	<b>5</b>
<b>OBJETIVO DEL ESTUDIO</b> -----	<b>5</b>
<b>OBJETIVO GENERAL</b> .....	<b>6</b>
<b>OBJETIVO PRINCIPALES</b> .....	<b>6</b>
<b>OBJETIVO ESPECIFICO</b> .....	<b>6</b>
<b>PLAN DE TRAAJO</b> -----	<b>14</b>
<b>VISION DE LA WEB</b> -----	<b>8</b>
<b>GASTOS</b> -----	<b>8</b>
<b>METODOLOGÍA</b> -----	<b>9</b>
<b>ENFOQUE METODOLOGICO</b> .....	<b>9</b>
<b>BENEFICIOS</b> -----	<b>9</b>
<b>PREGUNTAS DE LOS CLIENTES</b> -----	<b>10-11</b>
<b>¿Cómo comprar en ArmalotuMismo?</b> .....	<b>10</b>
<b>¿Cómo realizar pagos?</b> .....	<b>10</b>

¿Sino soy de la misma ciudad de la tienda?.....	10
¿Cómo separar un producto?.....	11
Cómo se que el producto llegara al domicilio después de la comprar?.....	11
<b>PLAN DE TRABAJO-----</b>	<b>14</b>
<b>AREA DE MANTENIMIENTO-----</b>	<b>15-16</b>
<b>Modificar usuarios.....</b>	<b>15</b>
<b>Agregar nuevos productos.....</b>	<b>15</b>
<b>Modificar productos.....</b>	<b>16</b>
<b>Modificar paginas amigas.....</b>	<b>16</b>
<b>VIDEO DE LA WEB-----</b>	<b>17</b>
<b>DIENIO DE LA PAGINA-----</b>	<b>18</b>
<b>PROGRAMACION-----</b>	<b>22-29</b>
<b>PRESUPUESTO DEL ESTUDIO-----</b>	<b>30-32</b>
<b>Gastos de internet.....</b>	<b>31</b>
<b>Hosting.....</b>	<b>31</b>
<b>Diseñador-Publicidad .....</b>	<b>31</b>
<b>Presupuesto a implementar.....</b>	<b>32</b>

## PLANEAMIENTO DEL PROBLEMA

---

Surge la idea de tienda virtual [www.armalotumismo.com.ec](http://www.armalotumismo.com.ec) para facilitar las compras de diversos artículos tecnológicos específicamente los videos juegos en todo el país, claro que también se contara con tiendas físicas donde usted podría ir a retirar su compra aunque también dispondrá de envíos a nivel nacional por medio de diferentes empresas tales como:

- Servientrega
- TAME
- Oro Guayas
- Santa S.A

Para darles comodidad a los clientes ellos podrán escoger por que medio quieren que les envíen los productos

Los pagos de los productos se realizaran por medio de:

- Transferencias bancarias
- Tarjeta de crédito
- PayPal.

Con esta tienda virtual podemos solucionar diversos inconvenientes como pueden ser estos:

- Averiguar si hay stock del producto deseado.
- Correr el riesgo a perder su dinero lo cual con nuestra tienda online podría hacer el pago por medio de transferencias.

### **Ventajas de comprar en Armalotumismo.**

- Facilidad de buscar productos en stock.
- Confiable y seguro.
- Rápido en envíos.
- Variedad en stock.
- Promociones del consolas.
- Garantía de fábrica.
- Muchas formas de pago.

### **Justificación del tema.**

---

Este sitio Web ayudara a los usuarios que quieran adquirir alguna consola de video juego o algún accesorio.

¿Cómo podría ayudar a los usuarios?

- Fácil por medio del sitio Web podrían averiguar sobre los productos deseados.
- ver precios características de tal manera que si el usuario no esta seguro de adquirir el producto porque desconoce de las funciones por medio del sitio Web podría ponerse al tanto.

Seguridad al comprar en Armalotumismo porque al dar click en comprar le llegaran nuestros datos y como podrían hacer los pagos de una manera fácil. Los envíos se harán después de comprobar el pago indicado

## OBJETIVO DEL ESTUDIO

---

### ➤ **Objetivo General.**

¿Porque queremos hacer esta web? Bueno la idea de hacer esta web es para que los usuarios (nuestros clientes) tengan facilidad de compra desde la comodidad de su hogar y no solo eso sino que también podrán contar con un foro para cualquier duda o inquietud sobre el producto que desea adquirir o si ya lo tiene contara con tutoriales para mejor uso de sus consolas.

### ➤ **Objetivos Principales.**

los objetivos principales de esta web es de hacer negocios online para así obtener mayor números de clientes y dar a conocer esta nueva tienda que no solo contara como tienda virtual sino también como tienda física.

Para lograr un éxito en esta web contaríamos con buen trato a los clientes

¿Como?

- Siempre dando un buen servicio.
- Contestar todas las preguntas (dudas).
- Estar siempre pendiente en los foros para resolver problemas.
- Tener garantía de productos.
- Informando nuevos lanzamientos.

➤ **Objetivo Especifico.**

Es obtener la atención de nuevos usuarios para así dar a conocer nuestro sitio web y poder crecer como empresa y así poder incrementar nuestra tienda no solo para consolas de video juegos sino de todo lo que es tecnología para llegar a esa meta hay que hacer un estudio de mercado y averiguar que es lo que mas se vende hoy en día, Sabiendo que día a día salen nuevos productos de tecnología.

También nuestro objetivo ser la primera tienda en importar nuevos lanzamientos de las siguientes empresas.

- Nintendo.
- Sony (lo que es en el área de videos juegos).
- Microsoft (lo que es en el área de videos juegos).



## PLAN DE EJECUCIÓN:

---

1. Convocar un grupo conformado por programadores, vendedores, diseñadores, técnicos especializados.
2. Recolectar información requerida para incluir en el producto: fotos, documentos y video.
3. Diagramación y programación del contenido del producto.
4. Publicación en la red.
5. Evento oficial de lanzamiento.

### Visión de la web

---

- La Visión de la página web es llegar hacer la tienda número 1 del país logrando expandir las variedades de productos ofrecidos.

### Gastos

---

Hay que ver las posibilidades que va a ofrecer este sitio web, este sitio web traerá oportunidades laborales en las áreas de:

- Servicio técnico (mantenimientos de consolas).
- Vendedores (se encargaran de estar en la tienda física).
- Mensajero (se encargara de llegar la mercadería para envíos previstos).

- Servicio al cliente (online y offline).

Como queremos dar a conocer nuestra tienda virtual y física se tendrá que hacer gastos necesarios de publicidad en internet, boletines, posters, etc.

Equipos a utilizar para la elaboración del proyecto como son:

- Computadora para diseño grafico.
- Computadora para la programación del equipo.
- Servidor para la base de datos.

## **METODOLOGÍA**

---

El desarrollo de este proyecto se hará por medio de un trabajo en equipo organizado, interdisciplinario y participativo. La incorporación de este proyecto en su construcción y desarrollo será para servirles a nuestros clientes con mucha más eficiencia.

## **ENFOQUE METODOLOGICO**

---

El sitio web será realizado para brindar comodidad a los clientes porque muchas veces tienen inconvenientes para comprar consolas de video juegos tales como:

- Al llegar a una tienda no hay el producto deseado.
- Estar indeciso por el producto.
- no hay tienda dedicada a estos productos en la ciudad que habita

## BENEFICIOS DE LA WEB

---

Al hacer esta web tendremos los siguientes beneficios:

- crecimiento como empresas.
- Podríamos vender productos los 365 días del año a cualquier hora del día.
- Se amplía el alcance a nivel nacional (todo el Ecuador).
- Hay comunicación con los clientes.
- Atraería nuevos clientes.

## PREGUNTAS DE LOS CLIENTES

---

### **¿Cómo comprar en [www.armalotumismo.com.ec](http://www.armalotumismo.com.ec)?**

Fácil para comprar en esta web solo tendría que estar registrado y así ya puede comprar cualquier producto que ofrecemos.

### **¿Cómo realizar pagos?**

Para realizar pagos pueden ser por pay-pal, tarjeta de crédito o acercándose a la tienda física y pagar en efectivo.

### **¿Sino soy de la misma ciudad de la tienda?**

Usted hace el pedido, cancela y enviamos el producto deseado a su domicilio.

### **¿Cómo separar un producto?**

Se podrá separar algún producto de la tienda haciendo un pago previo para así tener una garantía que usted va a comprar el producto indicado.

### **¿Cómo se que el producto llegara al domicilio después de la comprar?**

Fácil al registrarse en la página tiene que poner datos reales como son:

- Nombre
- Apellidos.
- Dirección de domicilio.
- Numero de teléfono convencional
- Numero de celular.
- Dirección de correo.

Una vez que se registre el pago confirmado haremos los envíos a la dirección de domicilio ingresado en el formulario de registro, también confirmaremos los envíos a los número de teléfonos ingresados por el usuario.

## QUIENES SOMOS

---

ArmalotuMismo nace con la intención de convertirse en tu tienda online de referencia en el mundo de los Videojuegos. Con Armalotumismo encontrarás las últimas novedades, ofertas y promociones exclusivas, la posibilidad de reserva de Videojuegos antes del lanzamiento, el mejor servicio de entrega, la atención y confianza que necesitas para comprar videojuegos de una forma rápida y segura.

Como tienda online el compromiso con el consumidor es nuestra principal tarjeta de visita. Nos regimos por principios de calidad y seguridad

### **Razones para elegir ArmalotuMismo:**

Ofrece garantía para todos los productos en venta y envíos a cualquier parte del país.\

Todos los productos son de calidad.

Tratamos directamente con el apoyo de LOS FABRICANTES más importantes.

La mayor preocupación es la satisfacción de los clientes.

Trabaja con los precios más ajustados del mercado además del mayor abanico de ofertas.

Innovar con interesantes ofertas.

En cada momento sabes lo que compras y lo que te cuesta.

Armalotumismo no buscamos lucrarse con ofertas complicadas y engañosas, simplemente tienen el mayor stock de productos al mejor precio posible, todo gracias al trato directo con los principales Fabricantes.

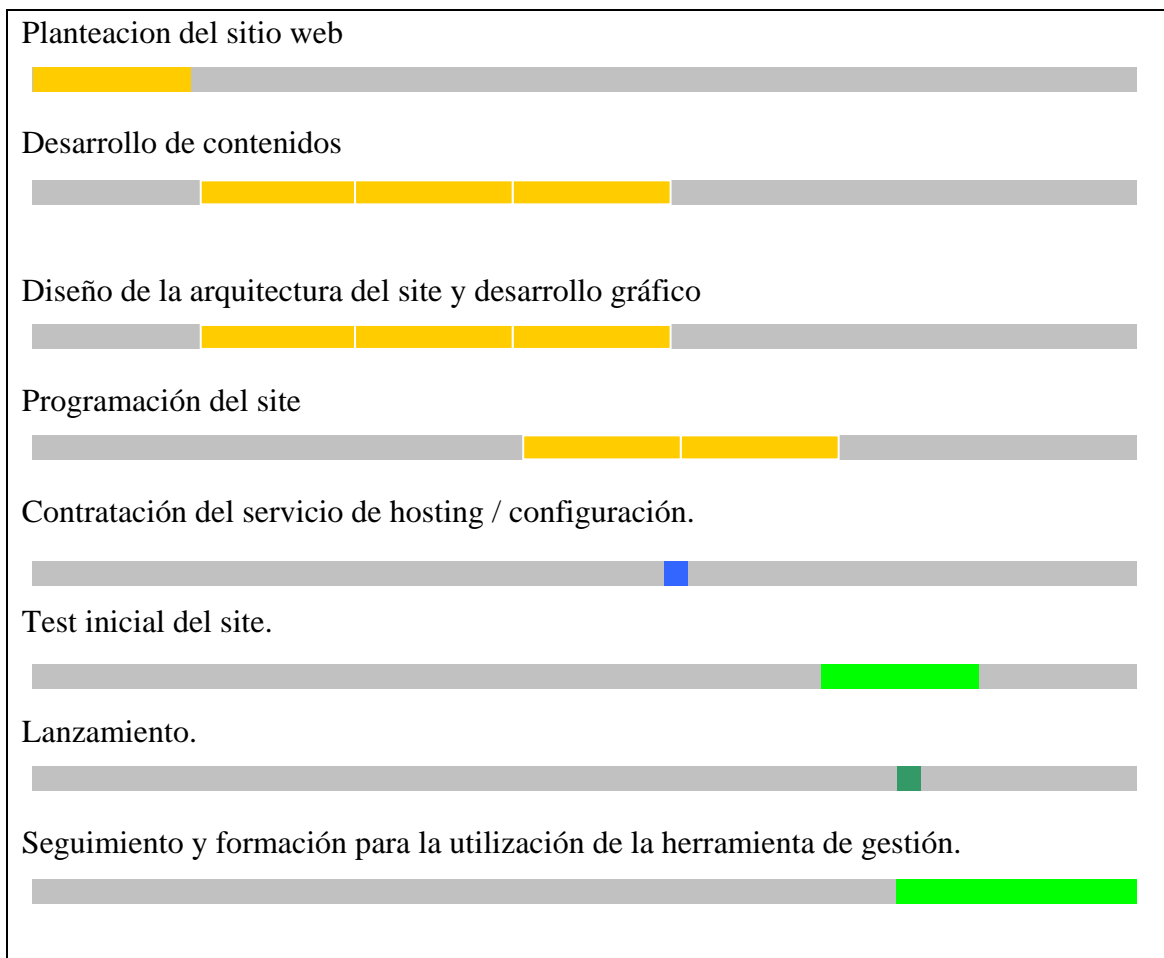
## Plan de trabajo

---

Para un proyecto de este tipo sería necesarios los siguientes pasos:

Tiempo total de desarrollo = 10 semanas.

2 semanas = 



## Área de Mantenimiento.

Bueno para hacer el trabajo más fácil de los administradores de la página web se pondrá un área de mantenimiento que nos permitirá hacer las siguientes funciones:

✓ **Modificar usuarios EJ:**

- Poder borrar usuarios inactivos por un tiempo determinado.

Mantenimiento Cliente	
Usuario:	dany
Codigo:	sapos
Direccion:	beata
Email:	dajo.2020@gmail.com
Ciudad:	guayaquil
Estado:	guayas
Pais:	ecuador
Telefono:	80515640
Telefono Cehular:	593
<input type="button" value="Guardar"/> <input type="button" value="Regresar"/>	

Mantenimiento Clientes			
	Nombre	Direccion	Correo
<input type="checkbox"/>	<a href="#">dany</a>	beata	dajo.2020@gmail.com
<input type="checkbox"/>	<a href="#">Roman</a>	samanes	espaforex@hotmail.es
<input type="checkbox"/>	<a href="#">martin</a>	jhbjbk	nitromax3000@hotmail.com
<input type="button" value="Borrar"/> <input type="button" value="nuevo"/>			

✓ **Agregar nuevos productos EJ:**

- Productos nuevos.
- Nuevas promociones.
- Productos agotados.

✓ **Modificar productos EJ:**



- Características del producto.
- Imágenes del producto.
- Ofertas especiales.

Mantenimiento Artículo	
Nombre Producto:	Cargador de game boy
Precio:	4.55
Categoría:	accesorios
<input type="button" value="Guardar"/> <input type="button" value="Regresar"/>	

✓ **Modificar paginas amigas:**

- Quiere decir que por medio del sitio administrable del sitio podremos ubicar nuevas páginas amigas.

Mantenimiento Enlaces Paginas Amigas		
	<i>Nombre Pagina</i>	<i>Url Pagina</i>
<input type="checkbox"/>	<a href="http://www.canaljuegos.com/">Canal Juegos</a>	http://www.canaljuegos.com/
<input type="checkbox"/>	<a href="http://www.indicejuegos.net/">Indice Juegos</a>	http://www.indicejuegos.net/
<input type="checkbox"/>	<a href="http://www.videojuegos.tv/">VideoJuegos.tv</a>	http://www.videojuegos.tv/
<input type="button" value="Borrar"/> <input type="button" value="nuevo"/>		

## Video en la web

---

Observamos que el sitio cuenta con diferentes videos para dar información sobre diferentes consolas de video juegos.

Para poder reproducir los videos usamos PHP, JAVASCRIPT y SWF.

Con el siguiente código nos permitirá reproducir videos

```
<p id='preview'>El video aparecerá dentro de poco espere...</p>
<spt type='text/javaspt' src='mediaplayer-5.2/swfobject.js'></spt>
<? echo "<spt type='text/javaspt'>
var s1 = new SWFObject('mediaplayer-5.2/player.swf','player','400','300','9');
s1.addParam('allowfullscreen','true');
s1.addParam('allowsptaccess','always');
s1.addParam('flashvars','file=".$sev["video"]."&image=mediaplayer-
5.2/preview.jpg');
s1.write('preview');
</spt>"; ?>
```

### Diseño de la página.

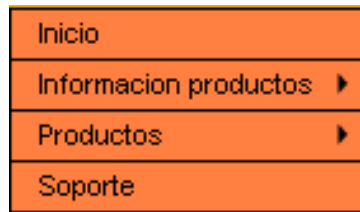


### Banner de la tienda virtual.

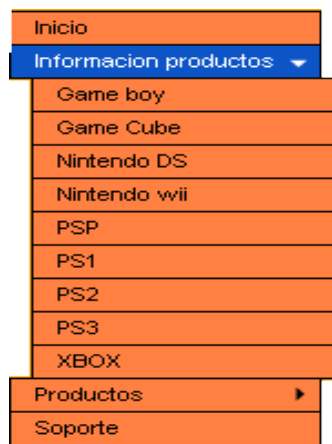


El índice de la página cuenta con los links adecuados para verificar los diferentes productos que ofrecemos.

Aquí podremos observar un pequeño menú para buscar el artículo deseado pondremos información de productos.

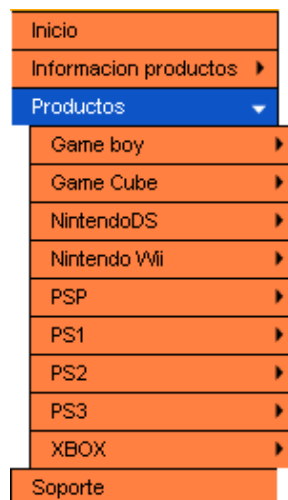


Aquí tenemos la información de los productos que hay en stock.



Aquí podemos visualizar los productos y procedemos a comprar el producto

indicado



Mediante este pequeño formulario podremos suscribirnos para noticias sobre nuevos lanzamientos actualización de equipos.

suscríbete

Nombres:

E-mail:

Proceso para comprar en [www.armalotumismo.com.ec](http://www.armalotumismo.com.ec).

Presiona Aquí para  
Comprar



Producto	Precio	Cantidad	Borrar	Actualizar
Gear of War	24.00	1	<input style="width: 30px; text-align: center;" type="text" value="1"/>	<input type="button" value="X"/> <input style="width: 30px; text-align: center;" type="button" value="\$"/>
Playstation 3	700.00	1	<input style="width: 30px; text-align: center;" type="text" value="1"/>	<input type="button" value="X"/> <input style="width: 30px; text-align: center;" type="button" value="\$"/>

Como realizar el pago.



[www.2checkout.com](http://www.2checkout.com)

El depósito Bancario podría ser mediante transferencias electrónicas en diferentes bancos.



Aquí tenemos un banner de promociones de nuestros artículos.



Aquí tenemos un formulario de registro para los usuarios nuevos y así podremos comprar en esta web.

**Ingrese datos obligatorios**

\* Nombre:

\* Contraseña:

Compañía:

\* Email:

\* Dirección:

\* Estado:

\* Ciudad:

\* País:

Celular:

\* Numero Teléfono:

(\*) Campos Obligatorios

Aquí podremos encontrar un pequeño banner para ingresar a nuestro foro.



## PROGRAMACION

---

### Pagina mysql.php

#### Código.-

```
<?
$enlace=mysql_connect("localhost","root","");
    mysql_select_db("krletoxx_dbcarlos")
        or die ("No se puede seleccionar BD");
session_start();
?>
```

#### Explicación.-

1.- Se realizo la conexión la conexión a la base de datos en una página aparte para que en el futuro sea más sencillo el cambio de datos de la base de datos y de la conexión

### Pagina index.php

#### Código.-

```
<?php
require ("Mysql.php");
$query="select * from producto order by id desc limit 4";
$query=mysql_query($Query)
or die ("No puedo ejecutar");
?>
```

#### Explicación.-

- 1.- En la primera línea se llama a la página de conexión de la base de datos con la función requiere
- 2.- En la segunda línea utilizamos una variable para seleccionar la tabla de la base de datos y lo ordenamos de manera descendente y lo limitamos con 4
- 3.- En la tercera línea enviamos una consulta a la base de datos, si no saldrá el mensaje por pantalla "No puedo ejecutar"

### Código:

```
<?php
$i="";

while($row=mysql_fetch_assoc($qry)){
?>

<td width="45%" height="275" align="center" valign="top" style="border-bottom-style:dashed 1px #000;"><br>

<span class="Estilo12"><b><?php echo $row['producto'] ?></b></span>

<br><span class="Estilo12">Precio: $ <?php echo $row['precio']
?></span><br>

<br>

<span class="Estilo12"> <a href="paraagregar2.php?<?php echo SID
?>&id=<?php echo $row['id']; ?>&ndom=<? echo $_POST['ndom']; ?> "></a> </span> <span class="Estilo12"> </span></td>

<?php $i++;
```



### Explicación

- 1.- En la primera línea creamos una variables y le ponemos "" para contener información en el futuro.
- 2.-Utilizo un while para condicionar que mientras la variables \$row cumpla la condición que le indicamos
- 3.- En el siguiente código presentamos los datos que pedimos de la base de datos con la condición de que solo se presentaran 4 productos
- 4.-En el botón de comprar al carrito llamamos a una pagina llamada paraagregar.php que servirá para agregar el producto al la pagina carrito

### Código

```
if ($i==2) { ?> </tr><tr> <?$i=0; } ?>
```

### Explicación:

- 1.-Realizamos una condición en la cual hacemos que si la variable sea igual 2 se escriba

```
</tr><tr>
```

- 2.-Luego reiniciamos la variable a cero.

**Codigo login.php**

```
<?php
$conect=mysql_connect("localhost", "root", "");
mysql_select_db("ecologic", $conect);
$txtAccion = $_REQUEST['txtAccion'];
$txtUser = $_REQUEST['txtUser'];
$txtClave = $_REQUEST['txtClave'];
if ($txtAccion == "Ingresar")
{
    $Sentencia = "Select * from usuarios where txtUser="";
    $Sentencia.= $txtUser . " and txtClave=" . $txtClave . """;
    $rDatos= mysql_query($Sentencia) or die(mysql_error());
    $Datos= mysql_fetch_array($rDatos);
if ( is_array($Datos) )
{
    session_start();
    $_SESSION['primeravez'] = "no";
    $_SESSION['USUARIO'] = $Datos['usr_nombre'];
}
else
{
Significa que no encontramos el usuario en la BD
Se debe forzar el login simulando que es la primera
Vez que la página se ejecuta
    $txtAccion = "Error";
    $Error ="Usuario no existe"; } } ?>
```

## Explicación

- 1.- Cogemos las variables que esta dentro de los campos de usuario y contraseña con `$_REQUEST[""]`; y la guardamos dentro de una variable
- 2.-Realizamos la condición para ver si el usuario y la contraseña están registrados en la base de datos
- 3.-Si los datos están registrados ponemos los datos en variable `$_SESSION` que se utilizara en otras paginas, caso contrario saldrá un error diciendo Usuario no existe
- 4.-En el enlace Registrarse aquí nos redirecciona a la pagina newusuario.php donde nos registraremos en caso de que no estemos registrados.

## Código

```
<script language="JavaScript">
    function VerificaCamposLlenos(){
if ( (window.document.formIngreso.txtUser.value != "") &&
(window.document.formIngreso.txtClave.value != "")){
        document.formIngreso.txtAccion.value = "Ingresar";
        document.formIngreso.submit();
    } else {
        alert("Debe Ingresar usuario y contraseña");
        window.document.formIngreso.txtUser.focus();
    }
}
</script>
```

## Explicación

1.- Con este código javascript validamos si los campos están llenos, si están llenos hará el submit caso contrario saldrá una alerta diciendo que debe ingresar usuario y contraseña

## Código newusuario.php

### Código

```
<?
$accion=$_POST['accion'];
$nombre=$_POST['txt_nombre'];
$codigo=$_POST['txt_codigo'];
$cia=$_POST['txt_cia'];
$email=$_POST['txt_email'];
$dir=$_POST['txt_dir'];
$estado=$_POST['txt_estado'];
$ciudad=$_POST['txt_ciudad'];
$pais=$_POST['txt_pais'];
$cc=$_POST['txt_cc'];
$telefono=$_POST['txt_telefono'];
```

## Explicación

En el código anterior estamos capturando el contenido de lo que enviamos por medio del método post y lo guardamos en una variable respectivamente para su utilización más adelante.

## Código

```
If (isset($_POST['txt_nombre']) && !empty($_POST['txt_nombre']) &&
isset($_POST['txt_codigo']) && !empty($_POST['txt_codigo']) &&
isset($_POST['txt_cia']) && !empty($_POST['txt_cia']) &&
isset($_POST['txt_email']) && !empty($_POST['txt_email']) &&
isset($_POST['txt_dir']) && !empty($_POST['txt_dir']) &&
isset($_POST['txt_estado']) && !empty($_POST['txt_estado']) &&
isset($_POST['txt_ciudad']) && !empty($_POST['txt_ciudad']) &&
isset($_POST['txt_pais']) && !empty($_POST['txt_pais']) &&
isset($_POST['txt_telefono']) && !empty($_POST['txt_telefono'])) {
    $squery="INSERT into new
(usuario,codigo,cia,email,direccion,estado,ciudad,pais,tel_cc,telefono)
VALUES ('$nombre',
'$codigo','$cia','$email','$dir','$estado','$ciudad','$pais','$cc','$telefono)";
    echo "<center>Su Registro fue un Éxito INGRESE SU USUARIO Y
CONTRASEÑA</center>";
        print "<meta http-equiv=Refresh content=\"2 ; url=login.php\">";
    $rsdatos = mysql_query ($squery)
or die ("<br>Error en grabacion de nuevo evento");
} else {
```

```
$msj= "<h4 align='center'>Ingrese datos obligatorios</h4>";  
}
```

### Explicación

1.-Primero realizamos una condición verificando si las variables que utilizaremos contienen información

2.-Si se cumple la condición se procederá a insertar la información en la tabla de usuarios en sus respectivas celdas con el siguiente código: INSERT into new (usuario,codigo,cia,email,direccion,estado,ciudad,pais,tel\_cc,telefono) VALUES ('\$nombre', '\$codigo','\$cia','\$email','\$dir','\$estado','\$ciudad','\$pais','\$cc','\$telefono');

3.-Luego mostraremos el mensaje: Su Registro fue un Éxito INGRESE SU USUARIO Y CONTRASEÑA y enviaremos al usuario a la página del login mediante la siguiente línea de código:

```
print "<meta http-equiv=Refresh content=\"2 ; url=login.php\">";
```

4.-Si no se cumple la condición y algún campo esté vacío se procederá a enseñar un mensaje por pantalla diciendo: Ingrese datos obligatorios.

## PRESUPUESTO DEL ESTUDIO

---

En muchos casos no saben el precio que deben presupuestar por la creación de una página web. La experiencia del profesional y la definición correcta de las necesidades de cada proyecto son clave para presentar unos precios acorde con el mercado.

- ❖ **Necesidades del proyecto.** Esto es lo más importante debemos contar a la hora de presentar un precio acorde con el mercado. Un sitio web se hace mas costosa mientras más trabajo tenga esto quiere decir que tenga muchas opciones en el sitio. También tiene que ver la cantidad de horas trabajadas esto varia dependiendo de cada profesional. Si tenemos que hacer (un sitio web de 20 páginas), es importante conocer qué tipo de información habrá en estas páginas. Si habrá mucho contenido gráfico, animaciones, video, etc., incrementará el precio en relación
- ❖ **Experiencia del desarrollador.** Según la experiencia ganada en proyectos anteriores nuestro trabajo obtiene mayor valor
- ❖ **Tipo de cliente.** Esto es importante porque varia los precios porque hay que ver si el proyecto web es para una empresa o para una persona natural, esto quiere decir que si es para una empresa el proyecto sería más complejo en cambio si es para una persona natural el proyecto podría ser mas sencillo.

- ❖ **Necesidades en tiempo.** Hay que hacer un estudio para ver en que tiempo podríamos entregar el proyecto, aunque hay ocasiones en la que los clientes exigen en un tiempo determinado lo cual esto puede elevar el costo del sitio ya que si el cliente quiere un sitio complejo en poco tiempo tendríamos que trabajar sobre tiempo.

### **Gastos de Internet**

---

En esta parte este gasto correría por la persona o diseñador encargado, pues el tendrá que buscar información ya sea esta para publicar o de interés informativo.

### **Hosting**

---

Como todos sabemos se tendrá que alzar la página y se deberá confiar en una de las empresas que venden o alquilan Hosting, esta necesidad podría ser recomendada por el propio diseñador debido a que ha de tener más experiencia en el asunto, pero el que decide y debería pagar esta pequeña suma es de la empresa.

También la misma deberá ponerse de acuerdo para ver si los pagos se hacen mensuales ya que el hosting se lo puede pagar mensuales o anualmente.



## Diseñador

---

El diseñador es el que va a crear el diseño del sitio y comenzara a crear el sitio.

Hay que tener en cuenta que la página Web tiene que llamar la atención del público joven por eso habría de crear un sitio novedoso.

## Publicidad

---

El Gasto de publicidad es una inversión porque si ponemos publicidad en sitios conocidos atraeríamos más clientes y al traer más clientes el sitio Web tendrá mayor ganancias.

## Presupuesto a utilizar

---

Hosting Anual (hostingenecuador.)	<b>\$29,00</b>
Costo de diseño web	<b>\$150,00</b>
Costo de programación web	<b>\$250,00</b>
Costo de sesión fotográfica	<b>\$ 30,00</b>
Dominio Anual	<b>\$ 11,00</b>
Precio final	<b>470.00</b>

Características	Óptimo
Espacio de Almacenamiento	2.000 MB
Transferencia Mensual	20 GB
Cuentas de Correo POP3	Ilimitados
Panel de Control en Español	✓
Acceso FTP	✓
Anual HOSTING (\$)	\$ 29
Anual DOMINIO (\$) .com .org .net	\$ 11